



Schützengilde Sonnewalde 90 (1549) e.V.

Liebe Schützenfreunde,
dem gestiegenen Interesse am Schießen mit
halbautomatischen Büchsen möchten wir
mit diesem Wettkampfangebot gerecht
werden.

Wir stellen in diesem Pokal bewusst der
Vielfalt von Waffen bzgl. Lauflängen,
Kalibern und Visierungen
eine Vielfalt von Anschlagarten und
Entfernungen entgegen.
Zuzüglich der Zeit: 60 Sek./ 10er Serie

Wir sind überzeugt, dass sich dadurch
Vorteile und Nachteile der unterschiedlichen
Waffenkonfigurationen aufwiegen und ein
außerordentlich spannender Wettkampf
entsteht.

Wir freuen uns auf Eure Teilnahme!



FÜNF.FÜNF-SECHS



4. Pokalschießen für halbautomatische Büchsen

Ort: Schießplatz Sonnewalde

Datum: 14./15. Mai 2022;
10 – 16 Uhr

Siegerehrung Sonntag: 16 Uhr

Disziplin: GK-Selbstladegewehr

**100m sitzend aufgelegt;
1 Serie à 10 Schuss
(Sandsack, optional Zweibein)**

100m kniend; 1 Serie à 10 Schuss

100m stehend; 1 Serie à 10 Schuss

**300m liegend (optional sitzend) aufgelegt;
1 Serie à 10 Schuss**

(Wir bitten darum, die Waffen im Vorfeld des
Wettkampfes auf diese Entfernung einzuschießen)

60 Sekunden/ Serie à 10 Schuss

Je Entfernung 5 Schuß Probe möglich

Wertung:

einzel; klassenoffen

Zentrumswertung

Bei Ringgleichheit entscheidet

Ergebnis „stehendschießend“, dann kniend“

Startgebühr : 30,00 €

(beinhaltet 1 Getränk und Mittagessen)

Sportleiter:

Reiner Hofmann; Uwe Wifling

Wettkampf auf 20 Teilnehmer/Tag begrenzt!

Anmeldung:

uwe.wifling@gmx.de

Tel.: 0172/6544572

Fax: 03531 / 608757

Waffe:

Selbstladegewehr lt. BSB (9.23 – 9.27)

Kaliber: 5.56 mm – 8 mm

Lauflänge: >42 cm

Magazin: 10 Schuß

Visierung:

ZF beliebiger Vergrößerung (wird empfohlen)

Diopter/ Korn

Kimme/ Korn

Es darf nur eine Waffe/Visierung verwendet werden.

Scheibe:

Wettkampfscheibe DSB 100m / 300m

Hilfsmittel und Schießkleidung sind nicht erlaubt.

Gewehraufagemöglichkeiten im begrenzten Umfang
vorhanden.

Für Verpflegung ist gesorgt (in Startgebühr enthalten!)

Steak

Grillwurst

Linseneintopf mit Kasseler aus der Gulaschkanone